

<b>NOME DEL PROGETTO:</b>	IL GIOCO DELLA RANA
<b>SCUOLA:</b>	PRIMARIA MIRABELLO
<b>CLASSE:</b>	PRIMA
<b>SEZIONE:</b>	

DESCRIZIONE	FOTO
<p><b>Costruzione di un " grande" gioco della rana sul facsimile del tradizionale gioco dell'oca.</b></p> <p>Le 20 caselle raccontano la vita degli animali della risaia e le fasi della crescita del chicco di riso ( attività interdisciplinare legata al progetto di classe "storia di un chicco di riso"). I bambini costruiscono il grande dado e i segnaposti per il gioco; utilizzano la tecnica dell'addizione attraverso l'uso dei dadi e il procedere in avanti sulla linea dei numeri e la tecnica della sottrazione per le penalità previste dal gioco. Riutilizzano in ambito ludico le conoscenze scientifiche e linguistiche apprese.</p> <p>Le caselle sono disegnate con la tecnica della quadrettatura utilizzata in arte e utile alla manualità fine.</p> <p>I bambini stabiliscono, applicano le regole del gioco e le spiegano ai compagni.</p>	  